

Investor Relations 2021

# 선데이토즈 2021년 1분기 경영실적

2021. 05. 11

# Disclaimer

본 자료는  
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서  
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은  
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,  
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

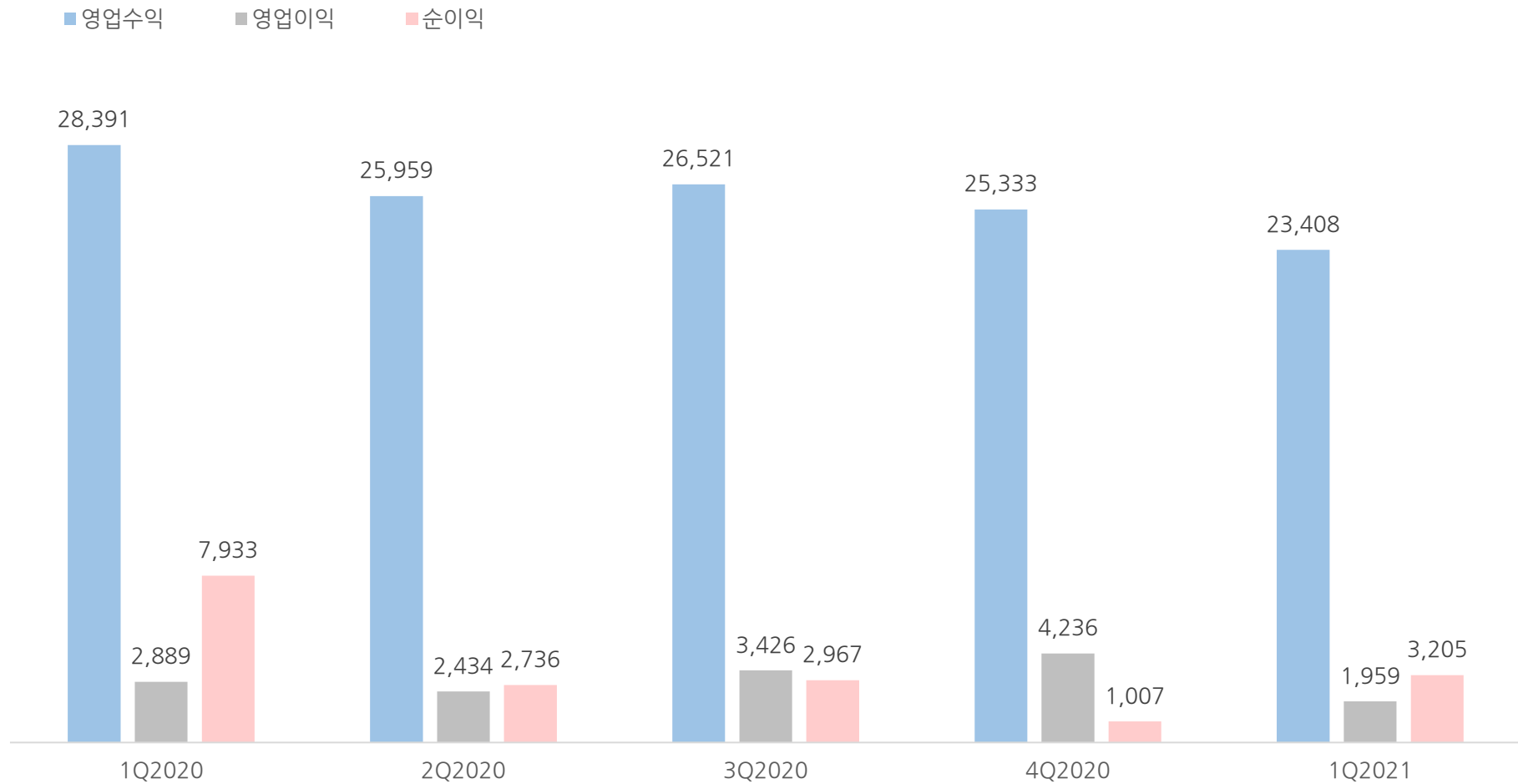
# 01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	1Q 2021	4Q 2020	QoQ	1Q 2020	YoY
영업수익	23,408	25,333	-7.6%	28,391	-17.6%
모바일게임	18,404	20,853	-11.7%	23,771	-22.6%
광고 등	5,004	4,480	11.7%	4,620	8.3%
영업비용	21,449	21,098	1.7%	25,502	-15.9%
영업이익	1,959	4,236	-53.7%	2,889	-32.2%
법인세차감전순이익	4,104	1,546	165.4%	6,004	-31.7%
법인세비용	899	539	66.7%	-1,929	146.6%
당기순이익	3,205	1,007	218.3%	7,933	-59.6%
지배기업 소유주지분 순이익	3,205	1,007	218.3%	7,933	-59.6%

- 2021년 1분기 영업수익 234억원(QoQ -7.6%, YoY -17.6%)  
: 기 출시 게임의 매출 자연감소에 따라 전분기 대비 영업수익 감소
- 2021년 1분기 영업이익 20억원(QoQ -53.7%, YoY -32.2%), 영업이익률 8.4%  
: 영업수익이 감소한 가운데 2021년 3월 신작 출시에 따른 광고선전비 증가로 전분기 대비 영업이익 감소
- 2021년 1분기 당기순이익 32억원(QoQ 218.3%, YoY -59.6%)  
: 애니팡펀드 및 링스게임즈 흑자전환으로 지분법이익 14억원이 발생함에 따라 전분기 대비 당기순이익 증가

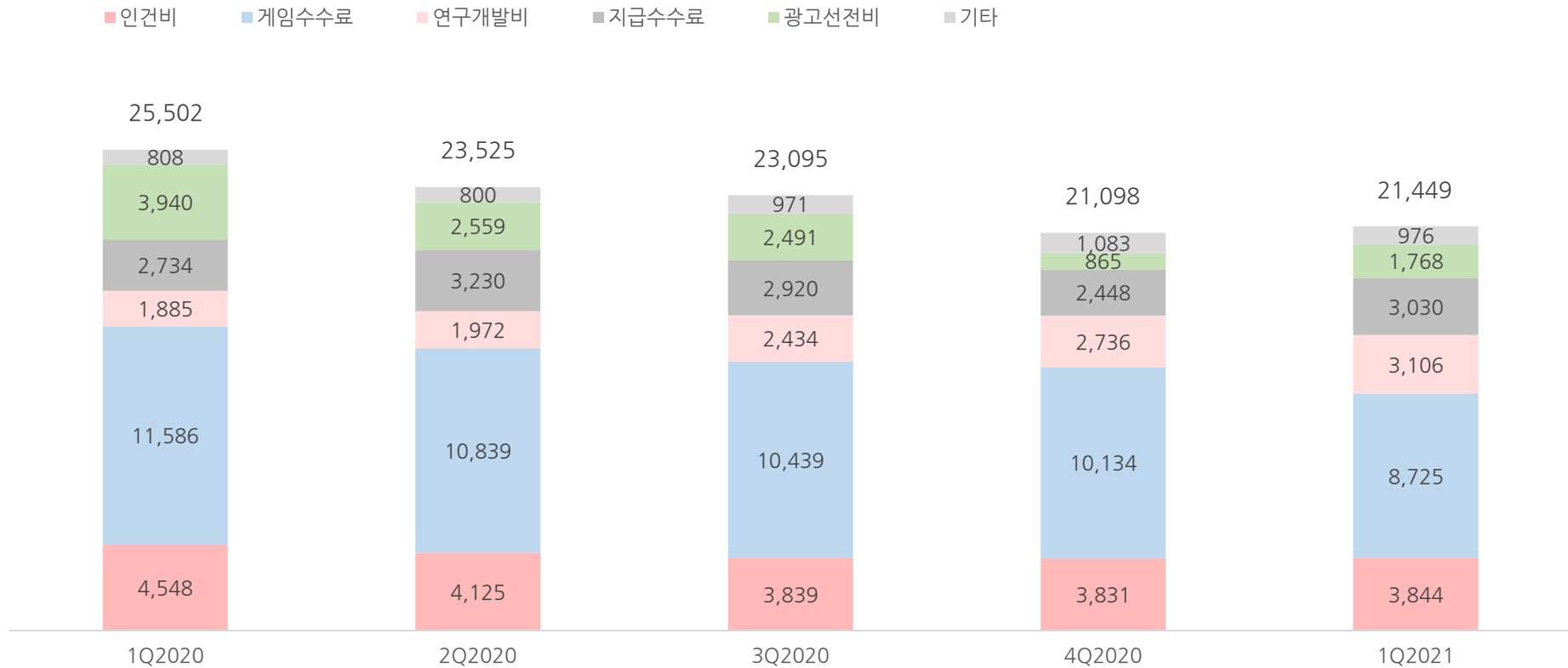
## 02 실적 추이

### ▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



# 03 영업비용 추이

## ▶ 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



- 게임수수료 : 모바일 게임 매출 감소에 따른 게임수수료 감소(QoQ -13.9%, YoY -24.7%)
- 광고선전비 : 2021년 3월 'BT21 POP STAR' 아시아권 출시에 따른 광고선전비 증가(QoQ 104.4%, YoY -55.1%)
- 연구개발비 : 연구소 개발인력 급여 인상에 따른 연구개발비(QoQ 13.5%, YoY 64.7%) 증가

# 04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2018년			2019년	2020년	2021년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao	 2019년 4월 디즈니팝	 2020년 2월 디즈니 팝 타운 For Kakao	 2021년 5월(예정) 니모의 오션라이프 For Kakao
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2017년 1월 애니팡 섯다 for Kakao		 2020년 6월 애니팡4 for Kakao	
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 2017년 10월 스누피 트링그림찾기 for Kakao			
	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao	 2018년 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao			
	 2016년 6월 Shanghai Smash	 2018년 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	 2019년 10월 Disney POP TOWN	 2020년 8월 The Powerpuff Girls Smash	 2021년 3월 BT21 POP STAR	
해외		 2018년 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)		 2020년 11월 SundayTown		
		 2018년 10월 Snoopy: Spot the Difference				

- 2019년 10월 ‘Disney POP TOWN’ 아시아권 출시. 2020년 2월 ‘디즈니 팝 타운 for Kakao’ 출시  
미키와 푸를 시작으로 디즈니 영화 라인업에 맞추어 알라딘, 토이스토리, 라이온킹, 겨울왕국2 등 IP 추가 업데이트 중
- 2020년 6월 ‘애니팡4’(국내), 8월 카툰네트워크 ‘파워퍼프걸’ IP를 활용한 ‘상하이 애니팡’ 의 리메이크작 ‘The Powerpuff Girls Smash’(아시아), 11월 카툰네트워크의 인기 애니메이션 IP 4종을 활용한 캐주얼 게임 ‘SundayTown’(일본) 출시
- 2021년 3월 라인프렌즈의 ‘BT21’ IP를 활용한 캐주얼 게임 ‘BT21 POP STAR’(아시아) 출시,  
향후 ‘니모를 찾아서’ IP를 활용한 캐주얼 게임 ‘니모의 오션라이프’(국내/글로벌), ‘SundayTown’(아시아), ‘BT21 POP STAR’(글로벌) 출시 예정

## 05 재무제표(연결)

### ▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	1Q 2020	4Q 2020	1Q 2021
유동자산	136,909	144,064	143,172
비유동자산	22,362	21,142	19,740
자산총계	159,271	165,206	162,913
유동부채	15,269	16,659	13,764
비유동부채	4,118	3,995	4,157
부채총계	19,387	20,654	17,921
지배회사지분	139,884	144,398	144,808
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	584	-1,498	-4,268
이익잉여금	134,515	141,111	144,291
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	-	154	184
자본총계	139,884	144,552	144,992

### ▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	1Q 2020	4Q 2020	1Q 2021
영업수익	28,391	25,333	23,408
영업비용	25,502	21,098	21,449
영업이익	2,889	4,236	1,959
금융수익	4,417	707	730
금융비용	829	505	39
기타수익	161	123	143
기타비용	405	400	114
지분법이익	-	-510	1,425
지분법손실	230	2,105	-
법인세비용 차감전순이익	6,004	1,546	4,104
법인세비용	-1,929	539	899
당기순이익	7,933	1,007	3,205

**Thank you**